



資訊科技系課程規劃

畢業學分

包括院必修
課程12學分

包括跨系選修
課程10學分

學制	校定必修	專業必修	專業選修	畢業最低學分數
日四技	30	70	至少28	128
夜四技	26	68	至少34	128



資訊科技系課程規劃

校定必修及院核心課程

通識中心負責規劃校定必修課程，博雅課程涵蓋人文藝術、自然與生命科學、社會科學領域。

	一(上)	一(下)	二(上)	二(下)	三(上)	三(下)
校定必修	英文 I (2/2) 歷代文學選讀 I (2/2) 體育 I (2/2) 資訊技能應用(2/2) 健康促進 (2/2) 服務學習 I (1/1)	英文 II (2/2) 歷代文學選讀 II (2/2) 體育 II (2/2) 博雅課程(2/2) 服務學習 II (1/1)	博雅課程(2/2) 博雅課程(2/2) 服務學習 III (0/1)	博雅課程(2/2) 博雅課程(2/2) 藝術欣賞(2/2) 服務學習 IV (0/1)		
院必修			健康產業概論 (2/2) 智慧健康照護網(3/3)	銀髮健康樂活實務(3/3)		健康產業行銷與管理(2/2)



資訊科技系課程規劃

系專業必修及選修課程

	一(上)	一(下)	二(上)	二(下)	三(上)	三(下)	四(上)	四(下)
專業必修	程式設計 I (3/3)	程式設計 II (3/3)	智慧型感測應用(3/3)	微處理機原理(3/3)	微處理機實驗(3/3)	作業系統(3/3)	實務專題 I (1/1)	實務專題 II (1/1)
	微積分(3/3)	電子電路與實驗(3/3)	數位系統導論(3/3)	行動裝置程式設計 (3/3)	務聯網實務 (3/3)	雲端系統實驗(2/2)	系統分析與設計(3/3)	多媒體系統設計 (3/3)
	網頁設計 (3/3) 網路概論 (2/2)	資料庫系統 (3/3)	Java程式設計(3/3)	資料結構3/3)	資訊科技英文(3/3)	網路實務應用(2/2)		
專業選修		線性代數(3/3)	機率與統計 (2/2)	動態網頁設計(3/3)	離散數學(3/3)	影像處理(3/3)	人工智慧(3/3)	人工智慧實務應用 (3/3)
		商業套裝軟體(3/3)	視窗程式設計(3/3)	XML程式設計(3/3)	計算機組織與結構3/3)	資料庫程式設計(3/3)	資訊安全(3/3)	演算法 (3/3)
		多媒體概論 (2/2)		健康產業科技(2/2)	數值方法3/3)	嵌入式系統 (3/3)	遊戲程式設計 (3/3)	演算法 (3/3)
				網頁系統應用(3/3)		工程數學(3/3)	大數據概論 (3/3)	網路程式設計(3/3)

* 規劃選修課程 23 門，66 學分



資訊科技系課程規劃

■ 程式語言課程(18 學分)

	一(上)	一(下)	二(上)	二(下)	三(上)	三(下)	四(上)	四(下)
專業必修	程式設計 I (3/3)	程式設計 II (3/3)	智慧型感測應用(3/3)	微處理機原理(3/3)	微處理機實驗(3/3)	作業系統(3/3)	實務專題 I (1/1)	實務專題 II (1/1)
	微積分(3/3)	電子電路與實驗(3/3)	數位系統導論(3/3)	行動裝置程式設計 (3/3)	務聯網實務 (3/3)	雲端系統實驗(2/2)	系統分析與設計(3/3)	多媒體系統設計 (3/3)
	網頁設計 (3/3) 網路概論 (2/2)	資料庫系統 (3/3)	Java程式設計(3/3)	資料結構3/3)	資訊科技英文(3/3)	網路實務應用(2/2)		
專業選修		線性代數(3/3)	機率與統計 (2/2)	動態網頁設計(3/3)	離散數學(3/3)	影像處理(3/3)	人工智慧(3/3)	人工智慧實務應用 (3/3)
		商業套裝軟體(3/3)	視窗程式設計(3/3)	XML程式設計(3/3)	計算機組織與結構3/3)	資料庫程式設計(3/3)	資訊安全(3/3)	演算法 (3/3)
		多媒體概論 (2/2)		健康產業科技(2/2)	數值方法3/3)	嵌入式系統 (3/3)	遊戲程式設計 (3/3)	演算法 (3/3)
				網頁系統應用(3/3)	網路系統應用(3/3)	工程數學(3/3)	大數據概論 (3/3)	網路程式設計(3/3)





資訊科技系課程規劃

■ 實驗課程(25 學分)

	一(上)	一(下)	二(上)	二(下)	三(上)	三(下)	四(上)	四(下)
專業必修	程式設計 I (3/3)	程式設計 II (3/3)	智慧型感測應用(3/3)	微處理機原理(3/3)	微處理機實驗(3/3)	作業系統(3/3)	實務專題 I (1/1)	實務專題 II (1/1)
	微積分(3/3)	電子電路與實驗(3/3)	數位系統導論(3/3)	行動裝置程式設計 (3/3)	務聯網實務 (3/3)	雲端系統實驗(2/2)	系統分析與設計(3/3)	多媒體系統設計 (3/3)
	網頁設計 (3/3) 網路概論 (2/2)	資料庫系統 (3/3)	Java程式設計(3/3)	資料結構3/3)	資訊科技英文(3/3)	網路實務應用(2/2)		
專業選修		線性代數(3/3)	機率與統計 (2/2)	動態網頁設計(3/3)	離散數學(3/3)	影像處理(3/3)	人工智慧(3/3)	人工智慧實務應用 (3/3)
		商業套裝軟體(3/3)	視窗程式設計(3/3)	XML程式設計(3/3)	計算機組織與結構(3/3)	資料庫程式設計(3/3)	資訊安全(3/3)	演算法 (3/3)
		多媒體概論 (2/2)		健康產業科技(2/2)	數值方法3/3)	嵌入式系統 (3/3)	遊戲程式設計 (3/3)	演算法 (3/3)
				網頁系統應用(3/3)	工程數學(3/3)	大數據概論 (3/3)	網路程式設計(3/3)	

